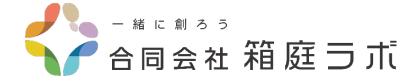


箱庭技術への mROS 2 通信機能の 統合によるリアルとバーチャルの融合体験 を実現するシステムアーキテクチャの検討







〇森 崇(箱庭ラボ)

高瀬 英希(東京大学)

福田 竜也(インテック)

高田 光隆(名古屋大学)

久保秋 真(チェンジビジョン)

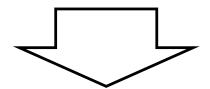
細合 晋太郎 (東京大学)

本研究の背景・課題感



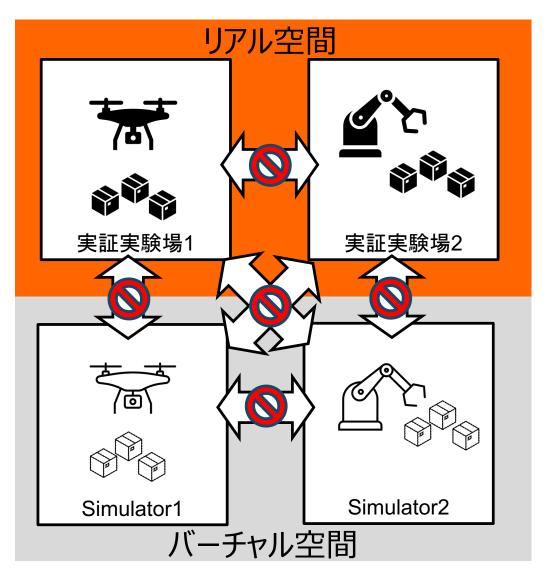
AI/IoTのような複雑なシステムでは、システム全体の統合テストが難しい

- 非統合状態
 - 各システムが孤立している・・
- コミュニケーションの壁
 - システム間のデータ共有が困難
- 相互運用性の壁
 - リアル世界での実証実験
 - バーチャル世界のシミュレーション
 - リアルとバーチャル間の相互運用



未来社会の新しいサービス 構築の妨げになっている

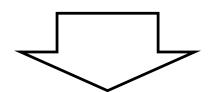




新しいコンセプト

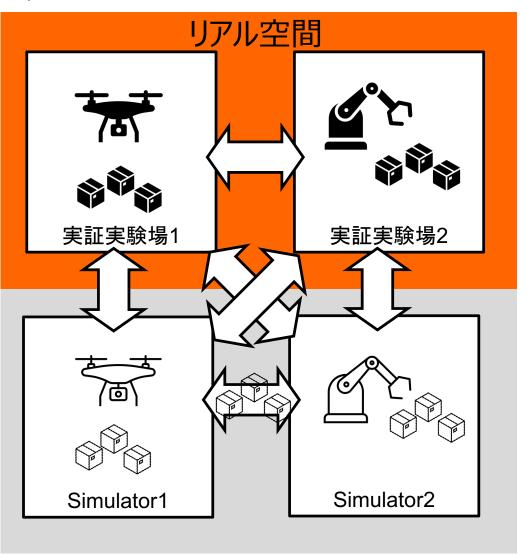
リアルとバーチャルの融合!

- 統合状態
 - 各システムが相互につながる状態
- ・コミュニケーション
 - システム間のデータ共有が容易
- 相互運用性
 - リアル世界での実証実験
 - バーチャル世界のシミュレーション
 - リアルとバーチャル間の相互運用



未来社会の新しいサービス の可能性が広がる



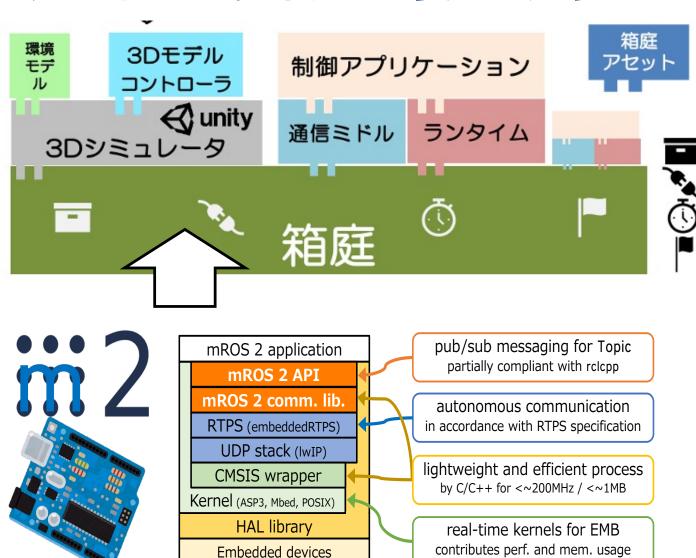




リアルとバーチャルの世界を融合するアーキテクチャ



箱庭技術に mROS 2 通信機能 を統合!





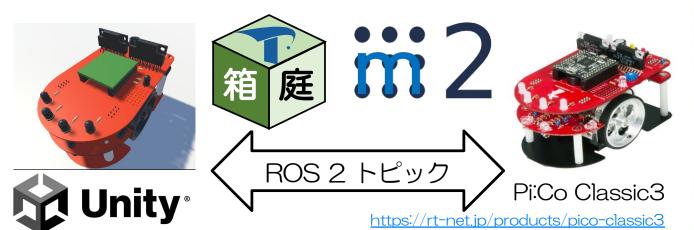




適用事例



リアルとバーチャルの融合体験ができるようになりました



Ubuntu/Mac 組込みデバイス

